



EDITAL 002/2020, DE 06 DE FEVEREIRO DE 2020

ANEXO I

PROJETO DE BOLSA DE ENSINO

PROJETO INDIVIDUAL

PROJETO COLETIVO¹

Título do Projeto:	Monitoria para treinamento em competições de programação
Professor Responsável:	Érico de Souza Veriscimo / Enio Akira Oishi (Colaborador)
Email*:	veriscimo.eric@ifsp.edu.br
Número de Bolsistas recomendado:	01
Carga horária semanal de dedicação do bolsista	15h
Perfil básico do bolsista	O Bolsista deve ser aluno do curso Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio e apresentar o domínio em lógica de programação e conhecimento intermediário em Java. Para além do conteúdo programático, o monitor deve apresentar assiduidade e comprometimento com as atividades proposta, tais como: i) Exercer as atividades junto ao docente do curso, que será seu orientador e avaliador de seu desempenho; ii) Acompanhar todas as atividades desenvolvidas em sala de aula; iii) Auxiliar na análise/orientação de atividades em sala bem como no plantão de dúvidas desde que ocorram em seu horário de desenvolvimento da monitoria.
Curso(s) e turma(s) que o bolsista deverá estar matriculado	Segundo ou Terceiro ano do Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio
Resumo:	<p>A monitoria é um tipo de atividade complementar de ensino e aprendizagem, que contribui para a formação integrada dos estudantes e pode colaborar com o despertar do interesse dos alunos na atividade docente. Ademais, esta atividade promove novos espaços de vivências e de aprendizagem, onde os alunos passam a</p>

¹ [1] Portaria 1254/2013, Art. 5º §2º: A direção do campus e as coordenações de área/curso poderão propor projetos coletivos que envolvam mais de uma disciplina, indicando um professor responsável. §3º Disciplinas com características semelhantes em cursos diferentes poderão ser incluídas em um único projeto coletivo.

* Item incluído pela comissão local



EDITAL 002/2020, DE 06 DE FEVEREIRO DE 2020

desempenhar um papel ativo na produção e na transmissão de conhecimentos e de competências. Assim, ampliando as oportunidades de aproveitamento dos conteúdos obtidos em sua formação acadêmica geral.

A atividade de monitoria colabora na formação de profissionais na área técnica da Informática, haja vista, que o monitor pode se aprofundar na sua área de interesse, realizar ações práticas durante este período e passa ser um indivíduo participativo na relação dialógica que se estende aos demais integrantes da sala de aula e do Curso Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio.

O projeto de Monitoria para treinamento em competições em programação estabelece novas práticas e experiências pedagógicas. Integra a teoria com a prática e promove a cooperação mútua entre discentes e docentes.

O objetivo principal é aperfeiçoar a solução de problemas computacionais de baixa a alta complexidade aumentando o desempenho acadêmico e profissional dos envolvidos, participando de competições regionais, estaduais e nacionais em programação de computadores denominadas: “Maratona de Programação ” e/ou “Olimpíada de informática” agregando visibilidade aos alunos, discentes e instituição de ensino.

Justificativa*:

Competições são uma das maneiras de propor visibilidade aos alunos, professores e instituição, visto que o campus é novo e os próprios moradores ao entorno não sabem da existência do próprio, tornando uma alternativa viável para o acréscimo de tal, trazendo como benefício:

- Maior número de parcerias;
- Maior demanda de alunos;
- Maior interação entre os campi.

Além da visibilidade o projeto trará um aumento de desempenho dos alunos envolvidos, não apenas em disciplinas da base técnica, mas, em todas suas disciplinas que envolvam raciocínio lógico e organização de pensamentos.

Outra possibilidade do projeto é motivar os estudantes a estudarem a área técnica e até descobrir interesse na carreira profissional de informática.

Objetivo geral (de cunho pedagógico)*:

Aperfeiçoar a solução de problemas computacionais de baixa a alta complexidade provendo o aumento do desempenho acadêmico dos envolvidos

Objetivos específicos (relacionados às especificidades do projeto)*

Participação em competições regionais, estaduais e nacionais em programação de computadores denominadas: “Maratona de Programação ” e/ou “Olimpíada de informática” agregando visibilidade aos alunos, discentes e instituição de ensino.



EDITAL 002/2020, DE 06 DE FEVEREIRO DE 2020

Duração em meses:	8
Disciplina(s) relacionada(s):	
Disciplina:	Curso:
Linguagem De Programação, Algoritmos De Programação e Desenvolvimento De Sistemas Web.	Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio
Público-alvo (beneficiários diretos e indiretos): Alunos do curso Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio de todas as turmas	
Resultados esperados: Aumento no desempenho acadêmico dos alunos; Descoberta de interesse pela área técnica; Conquista de bons resultados nas competições; Aumento da visibilidade do campus São Miguel Paulista.	
Cronogramas de execução (AÇÕES): <ul style="list-style-type: none">· Abril: Início do treinamento, formação de grupos de estudos e participação da Primeira maratona de programação de São Miguel Paulista (IFSP)· Maio: Reuniões do grupo de estudo e Participação da primeira fase da Olimpíada Brasileira de informática (Fase Regional)· Junho: Reuniões do grupo de estudo e Participação da terceira Maratona de Programação INTERIFs (Primeira Fase)· Julho: Reuniões do grupo de estudo.· Agosto: Reuniões do grupo de estudo e Participação da segunda fase da Olimpíada Brasileira de informática (Fase Estadual).· Setembro: Reuniões do grupo de estudo e Participação da Terceira fase da Olimpíada Brasileira de informática (Fase Nacional).	



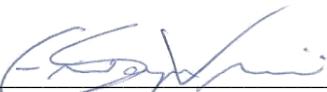
EDITAL 002/2020, DE 06 DE FEVEREIRO DE 2020

- Outubro: Reuniões do grupo de estudo e Participação da terceira Maratona de Programação INTERIFs (Fase FINAL)
- Novembro: Reuniões do grupo de estudo e Avaliação do Projeto

Observação: Em todos os meses o professor responsável lecionará uma vez por semana um treinamento para o bolsista e o grupo de estudos de 1 hora e meia. Por tanto o bolsista terá a responsabilidade de gerir o grupo de estudos e trazer as dúvidas e sugestões de problemas a serem resolvidos no dia da aula com o professor.

Viabilidade: Para viabilidade do projeto será necessário ao menos um laboratório de informática com acesso à internet e um projetor.

São Paulo, 27 de fevereiro de 2020.


Ass. servidor responsável


Ass. Coordenador de Curso